

**UNIVERSIDAD NUEVA ESPARTA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA
ESCUELA DE COMPUTACION**

**DISEÑO CURRICULAR
PROGRAMACIÓN VI
(INTERNET)**

ESCUELA DE COMPUTACIÓN	CÓDIGO DE LA ESCUELA: 10-0762-2
ASIGNATURA: Programación VI	Semestre: 6
CÓDIGO: 10-0216	Prelación: 10-0215

VIGENCIA	HORAS	SEMANA	PERÍODO	TOTAL	U/C
Desde: Abril 1997	TEORÍA	2	32	-	3
Hasta: -	PRÁCTICA	-	-	32	
Revisado: -	LABORATORIO	-	-	-	

OBJETIVO GENERAL

Al término de la unidad, los participantes serán capaces de: navegar por Internet, enviar correos electrónicos. Diseñar y desarrollar páginas Webs.

UNIDAD I: INTERNET

1 Objetivos de la Unidad:

1.1 Objetivo Terminal:

Dados los contenidos de la unidad, los participantes estarán en capacidad de: familiarizarse con el origen y uso de un navegador.

1.2 Objetivos Específicos:

- 1.2.1 Identificar los tipos de redes.
- 1.2.2 Establecer el origen de Internet.
- 1.2.3 Conocer los conceptos de World Wide Web y URL.
- 1.2.4 Conocer el concepto de HTML.
- 1.2.5 Practicar el uso básico del navegador.
- 1.2.6 Practicar el uso bookmarks.

2 Contenidos:

Manejo de herramientas básicas del Netscape Navigator 3.0.

3 Estrategias Metodológicas:

Exposición del facilitador.
Diálogo.
Uso del computador.

UNIDAD II: MOTORES DE BÚSQUEDA

- 1 Objetivos de la Unidad:
 - 1.1 Objetivo Terminal:
Dados los contenidos de la unidad, los participantes estarán en capacidad de: utilizar los motores de Navegación disponibles en Internet.
 - 1.2 Objetivos Específicos:
 - 1.2.1 Conocer el concepto de motores de búsqueda.
 - 1.2.2 Diferenciar los tipos de motores de búsqueda
 - 1.2.3 Practicar el uso de motores de búsqueda.
- 2 Contenidos:
Conceptos de motores de búsqueda disponibles en Internet.
- 3 Estrategias Metodológicas:
Exposición del facilitador.
Diálogo.
Uso del computador.

UNIDAD III: CORREO ELECTRÓNICO

- 1 Objetivos de la Unidad:
 - 1.1 Objetivo Terminal:
Dados los contenidos de la unidad, los participantes estarán en capacidad de: conocer los fundamentos básicos del correo electrónico
 - 1.2 Objetivos Específicos:
 - 1.2.1 Conocer el diseño de mensajes.
 - 1.2.2 Diferenciar el formato de direcciones e-mail.
 - 1.2.3 Explicar el anexo de archivos al mensaje.
 - 1.2.4 Diferenciar las formas de envíos de mensajes.
 - 1.2.5 Seleccionar la importancia del mensaje.
 - 1.2.6 Conocer las reglas de etiqueta para el envío de mensajes.
 - 1.2.7 Explicar el uso de emoticons.
 - 1.2.8 Conocer el concepto de listas de correo.
- 2 Contenidos:
Concepto del uso de funciones para el diseño de correo electrónico. Fundamentos del manejo una cuenta de correo electrónico. Normas para la escritura de e-mail.
- 3 Estrategias Metodológicas:
Exposición del facilitador.
Diálogo.
Uso del computador.

UNIDAD IV: DISEÑO DE PÁGINAS WEBS

- 1 Objetivo de la Unidad:
 - 1.1 Objetivo Terminal:

Vistos los contenidos de la unidad, los participantes serán capaces de: crear una página Web.

1.2 Objetivos Específicos:

1.2.1 Conocer el uso básico del Front Page.

1.2.2 Diferenciar los tipos de enlaces.

1.2.3 Conocer los procedimientos para la inserción de imágenes.

2 Contenidos:

Concepto del uso del Front Page para el diseño de páginas Web.

3 Estrategias Metodológicas:

Exposición del facilitador.

Diálogo.

Uso del computador.

4 Evaluación:

El profesor de la asignatura determinará en el Plan de Cronograma las fechas y el tipo de evaluación a realizar. Adoptará en las Pruebas Parciales las normas establecidas en el Reglamento de Evaluación de la Universidad Nueva Esparta.

BIBLIOGRAFÍA:

I. COMER DOUGLAS. HANDS ON INTERNET. Editorial Prentice Hall.

II. SÁNCHEZ, Antonio. Internet Fácil. Editorial Mac.Graw Hill