

UNIVERSIDAD NUEVA ESPARTA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA
ESCUELA DE COMPUTACION

DISEÑO CURRICULAR
ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS

ESCUELA DE COMPUTACIÓN	CÓDIGO DE LA ESCUELA: 10-0762-2
ASIGNATURA: Análisis y Diseño de Sistemas	Semestre: 6
CÓDIGO: 10-0030	Prelación: 10-0055 – 10-0646

VIGENCIA	HORAS	SEMANA	PERÍODO	TOTAL	U/C
Desde: Abril 1997	TEORÍA	2	32	-	3
Hasta: -	PRÁCTICA	2	32	64	
Revisado: -	LABORATORIO	-	-	-	

OBJETIVO GENERAL

Al término del curso los participantes serán capaces de: Analizar y diseñar sistemas.

UNIDAD I: SISTEMAS DE INFORMACION

1 Objetivos de la Unidad:

1.1 Objetivo Terminal:

Vistos los contenidos de la Unidad, los participantes serán capaces de: Determinar la importancia del Analista de Sistemas en Sistemas empresariales

1.2 Objetivos Específicos:

1.2.1 Estudiar el concepto.

1.2.2 Establecer la Clasificación.

1.2.3 Establecer enfoque.

1.2.4 Desarrollar estrategias para el desarrollo de Sistemas.

2 Contenidos:

Concepto de Análisis y Diseño de Sistemas. El Analista de Sistema. Características. Concepto de Sistemas. Tipos. Características. Sistemas de información a la Gerencia. Niveles de la Empresa.

3 Estrategias Metodológicas:

Exposición del facilitador.

Discusión en grupos.

Las estrategias metodológicas son de carácter indicativo; queda a criterio del Profesor sustituirlas por otras de la misma índole.

UNIDA II: CICLO DE VIDA DEL DESARROLLO DE SISTEMAS

1 Objetivos de la Unidad:

1.1 Objetivo Terminal:

Dados los contenidos de la Unidad, los participantes serán capaces de: Analizar la revolución tecnológica de las computadoras.

1.2 Objetivos Específicos:

- 1.2.1 Desarrollar la investigación preliminar.
- 1.2.2 Determinar los requerimientos.
- 1.2.3 Diseñar Sistemas.
- 1.2.4 Desarrollar Software.
- 1.2.5 Elaborar pruebas.
- 1.2.6 Estudiar la implantación.

2 Contenidos:

Investigación Preliminar. Determinación de Requerimientos. Diseño de Sistemas. Desarrollo de sistema. Pruebas de sistemas. Implantación.

3 Estrategias Metodológicas:

Foro

UNIDAD III: METODOS DE DESARROLLO

1 Objetivos de la Unidad:

1.1 Objetivo Terminal:

Vistos los contenidos de la Unidad, los participantes serán capaces de: Analizar el sistema y elaborar el estudio de factibilidad.

1.2 Objetivos Específicos:

- 1.2.1 Métodos de desarrollo por Análisis Estructurado.

2 Contenidos:

Análisis.

3 Estrategias Metodológicas:

Seminario

Discusión dirigida

UNIDAD IV: TRANSICION DEL ANALISIS AL DISEÑO

1 Objetivos de la Unidad:

1.1 Objetivo Terminal:

Vistos los contenidos de la Unidad, los participantes serán capaces de: Elaborar el diseño general del sistema propuesto

1.2 Objetivos Específicos:

- 1.2.1 Estudiar la transición del Análisis al Diseño.
- 1.2.2 Objetivos de la Investigación.
- 1.2.3 Desarrollar Faxes y R.I.F.
- 1.2.4 DfD. Diccionario de Datos. Mini-especificaciones.

- 2 Contenidos:
Análisis.
- 3 Estrategias Metodológicas:
Seminario
Discusión Dirigida

UNIDAD V: ELEMENTOS DEL DISEÑO

- 1 Objetivos de la Unidad:
 - 1.1 Objetivo Terminal:
Dados los contenidos de la Unidad, los participantes serán capaces de: Elaborar el diseño general del sistema propuesto.
 - 1.2 Objetivos Específicos:
 - 1.2.1 Diseño de entrada, procesos, salidas y controles.
 - 1.2.2 Interacción de los Datos.
 - 1.2.3 Diseñar los datos (Modelo de datos).
 - 1.2.4 Especificar los programas.
 - 1.2.5 Elaborar técnicas para la construcción de Sistemas.
 - 1.2.6 Desarrollo de Software.
 - 1.2.7 Modularidad y Fragmentación.
 - 1.2.8 Acoplamientos.
 - 1.2.9 Colisión.
 - 1.2.10 Tamaño.
 - 1.2.11 Uso Compartido.
- 2. Estrategias Metodológicas:
Seminario
Discusión Dirigida

UNIDAD VI: PRUEBAS

- 1 Objetivos de la Unidad:
 - 1.1 Objetivo Terminal:
Dados los contenidos de la Unidad, los participantes serán capaces de: Elaborar el diseño detallado del Sistema.
 - 1.2 Objetivos Específicos:
 - 1.2.1 Pruebas Parciales.
 - 1.2.2 Pruebas Integrales.
 - 1.2.3 Pruebas Especiales.
 - 1.2.4 Carga Máxima.
 - 1.2.5 Almacenamiento.
 - 1.2.6 Tiempo de Ejecución.
 - 1.2.7 Recuperación.
 - 1.2.8 Factores Humanos / Interacción Usuario.
 - 1.2.9 Diseño de Datos de Prueba.

- 1.2.10 Datos de Pruebas Reales.
- 1.2.11 Datos de Pruebas Artificiales.

- 2 Estrategias Metodológicas:
Exposición del Facilitador.
Discusión Dirigida.

UNIDAD VII: IMPLANTACION

- 1 Objetivos de la Unidad:

- 1.1 Objetivos Específicos:
 - 1.1.1 Entrenamiento del Equipo Humano involucrado.
 - 1.1.2 Proceso de Investigación.
 - 1.1.3 Proceso de Conversión.
 - 1.1.4 Métodos para la Conversión.
 - 1.1.5 Sistemas Paralelos/Conversión Directa / enfoque Piloto.
 - 1.1.6 Análisis Post-Implantación.
 - 1.1.7 Registro de Eventos.
 - 1.1.8 Evaluación del Impacto.
 - 1.1.9 Costo / beneficio Económico.
 - 1.1.10 Percepción de las Unidades Usuarias Involucradas.

- 2 Evaluación:
El profesor de la asignatura determinará en el Plan Cronograma, las fechas y el tipo de evaluación que ha determinado realizar. Adoptará en las Pruebas Parciales las normas establecidas en el Reglamento de Evaluación de la Universidad Nueva Esparta y el uso vigente.

BIBLIOGRAFÍA:

- I. BURCH, John y STRATER Félix: Sistemas de Información y Práctica Editorial Limusa México 1984
- II. SENN, James: Sistemas de Información, Editorial Mc Graw Hill, México, 1992.
- III. KENDALL, Kenneth y Julie Kendall: Análisis y Diseño de Sistemas, Prentice-Hall, México, 1991.
- IV. MURDICK, Robert G.; Munson, John C.
Sistemas de Información Administrativas.- México: Prentice Hall, 1988.712 p.