

**FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA
ESCUELA DE COMPUTACIÓN**

UNIDAD CURRICULAR: GESTIÓN DE PROYECTOS DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Código de la Escuela	Código	Período	Elaborado por	Fecha Elaboración		Plan de Estudios
10	10-0804	X	Prof. Wilpia Flores	Octubre 2012		2012
Eje de Formación			Prelación	HAD	HTIE	Unidades de Crédito
Profesional y Práctica			Planificación y Control de Proyectos	4	8	3

HAD: Horas de Acompañamiento Docente Semanales

HTIE: Horas de Trabajo Independiente del Estudiante Semanales

FUNDAMENTACIÓN
La Unidad Curricular Gestión de Proyectos de Sistemas de Información se refiere a las acciones que deben realizarse durante el inicio, ejecución, finalización y evaluación de un proyecto informático. Perteneciente al eje de Gestión de Sistemas de Información por lo que está estrechamente relacionada con las unidades curriculares: Análisis y Diseño de Sistemas, Ingeniería del Software y Planificación y Control de Proyectos. Permitiendo al Licenciado en Computación desempeñar diferentes roles en proyectos informáticos, en contextos multidisciplinarios y multiculturales, tanto locales como globalizados. Asimismo le ayuda a incorporar, adaptar, transferir y producir soluciones informáticas para apoyar los objetivos estratégicos de las organizaciones. Competencias genéricas del perfil abordadas con mayor énfasis por la Unidad Curricular: - Capacidad de análisis y síntesis - Identificar, plantear y resolver problemas - Destrezas para la investigación - Comunicarse de manera oral y escrita - Capacidad de negociación

COMPETENCIAS DEL PERFIL PROFESIONAL VINCULADAS CON LA UNIDAD CURRICULAR
La unidad curricular Gestión y Control de Proyectos vincula las competencias específicas del Licenciado en Computación, utilizando los fundamentos de la gestión de proyectos. Competencias específicas o profesionales: - Aplica el enfoque sistémico en el análisis y resolución de problemas - Desempeña diferentes roles en proyectos informáticos, en contextos multidisciplinarios y multiculturales, tanto locales como globalizados

COMPETENCIAS DE LA UNIDAD CURRICULAR

Gestiona Proyectos de Sistemas de Información con adecuada metodología de planificación de proyecto durante su ciclo de vida.

MÓDULOS

MÓDULO I. INFORMÁTICA Y SOCIEDAD

Contenidos:

Aspectos Humanos y Sociales en los Proyectos Informáticos. La Dirección de Sistemas de Información y Tecnologías de la información. Gestión de Recursos Humanos. Aspectos legales de los Sistemas de Información y Tecnologías de la Información. Organizaciones empresariales. Incorporación de tecnologías en las organizaciones.

Desempeños:

Reconoce los aspectos humanos y sociales dentro de los proyectos Informáticos con adecuada gestión de los recursos dentro de las organizaciones empresariales.

MÓDULO II. PLANIFICACIÓN DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Contenidos:

Fundamentos de la planificación estratégica. Planificación estratégica de los sistemas de información y las tecnologías de la información.

Desempeños:

Aplica los fundamentos de la planificación estratégica asociados a los proyectos de sistemas de información.

MÓDULO III. GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS

Contenidos:

Fundamentos de Gestión de Proyectos. Procesos en la Gestión de Proyectos. Técnicas para Gestión de la Integración y el Alcance. Metodologías de Planificación de Proyectos. Uso de la guía del PMBOK. Ejecución del Plan del Proyecto. Control Global de los Cambios. Introducción a la estimación del software. Método COCOMO para estimación del software.

Desempeños:

Aplica adecuadamente la metodología de Planificación de Proyectos, según el tipo de proyecto.

MÓDULO IV. EJECUCIÓN DEL PROYECTO

Contenidos:

Componentes principales de la ejecución de un proyecto. Lanzamiento del proyecto. Seguimiento y Control del proyecto: Cambios en el alcance, gestión de riesgo en la ejecución del proyecto. Planificación de los riesgos. Control de riesgos. Seguimiento del cumplimiento de hitos y entregables del plan del proyecto, seguimiento del inicio e inicialización de tareas, seguimiento presupuestario, seguimiento de la actuación del equipo. Habilidades directivas durante su ejecución. Herramientas de apoyo.

Desempeños:

Maneja efectiva y eficientemente las actividades dentro del ciclo de vida del proyecto.

MÓDULO V. CIERRE Y EVALUACIÓN DEL PROYECTO

Contenidos:

Ejecución del plan de pruebas, certificación y cierre del proyecto. Entrega y documentación del proyecto. Apoyo al cliente, valoración de un proyecto después del cierre.

Desempeños:

Evalúa los resultados del Proyecto considerando las fases de la metodología de desarrollo.

ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS

Tomando en cuenta la experiencia personal del estudiante, se propiciarán actividades para explorar los conocimientos relacionados con la gestión y control de los proyectos de sistemas de información.

Se analizará las fases que se involucran para la planificación de los sistemas, la gestión, ejecución, cierre y evaluación de los proyectos

Se contextualizarán las experiencias de aprendizaje mediante estudios de casos.

ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN

Los contenidos de la unidad curricular y el desempeño de la competencia se evaluarán mediante evaluación diagnóstica, continua y final con la realización de proyectos relacionados con la asignatura. Se aplicarán diversas técnicas e instrumentos acordes con lo que se espera lograr y con las características del grupo.

Se sugieren los siguientes: ejercicios individuales, proyectos, estudios de casos y prueba escrita.

REFERENCIAS

Gido. J. (2007). Administración de Proyectos. México: Editorial. Cengage Learning.

Mc Connel, S. (1996) Desarrollo y Gestión de Proyectos Informáticos. España: Editorial McGraw Hill.

Rodríguez, J. (2007). Gestión de proyectos informáticos: métodos, herramientas y casos. Barcelona: Editorial UOC.