

UNIDAD CURRICULAR	CUATRIMESTRE	CÓDIGO	PRELACIÓN	UNIDADES CRÉDITO
CREATIVIDAD E INVENTIVA	VI	35-0604		3
DENSIDAD HORARIA				
COMPONENTE ASISTIDO POR EL DOCENTE	OTROS COMPONENTES			TOTAL HORAS SEMANALES
HORAS GUIADAS	HORAS DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO			
5	11			16
EJE DE FORMACION DE COMPETENCIA				
COMPETENCIA BASICA GENÉRICA	<input checked="" type="checkbox"/> FORMACION PROFESIONAL DE DERECHO Y ESPECIALIZADA CONTADURÍA	<input type="checkbox"/>	ESPECÍFICA DE INVESTIGACIÓN	<input type="checkbox"/>
COMPETENCIA				
Utiliza esquemas de pensamiento lógico y lateral para desarrollar el pensamiento inventivo, analizando diferentes enfoques y métodos dirigidos a desarrollar la creatividad.				
UNIDADES DE COMPETENCIA	NÚCLEOS TEMATICOS			ESTRATEGIAS
Usa los operadores mentales para considerar los problemas o situaciones desde diferentes perspectivas.	Operadores mentales, Planificación, Toma de decisiones, Patrones de pensamiento			Modelados de las lecciones. Conversatorio Discusión Lluvia de Ideas Ejercitación diaria Elaboración de proyectos
Utiliza ideas no convencionales para desarrollar el pensamiento creativo	Extensión de la lógica, Ideas activadoras del pensamiento, Asociación de ideas Reto de ideas, Análisis de errores			
Diseña y mejora procedimientos y objetos concretos mediante el uso de estrategias del pensamiento lineal y lateral.	Inventiva Análisis de familias de inventos Evaluación de inventos			

REFERENCIAS

Beyer, B. K. (1998). *Enseñar a pensar*. Editorial Troquel.

Monereo, C. (1997). *Estrategias de aprendizaje*. Ediciones de la Universitat Oberta de Catalunya.

Sánchez, M. de (1991). *Desarrollo de habilidades del pensamiento: Procesos básicos del pensamiento*. Editorial Trillas.

Bibliografía revisada y actualizada según normas APA (7ma ed.) - Gestión Curricular 2024-2026